

Actividades en Cuarentena

Queridos apoderados y estudiantes, desde las especialidades de Fonoaudiología, Psicología y Terapia Ocupacional, hemos organizado esta guía con diferentes actividades y sugerencias para que en este tiempo de cuarentena puedan realizarlas, haciendo esta contingencia mundial más amigable.

El objetivo de las actividades, las cuales están clasificadas por grupo etario, es para identificar algunos retos en los estudiantes y fortalecer aquellas habilidades cognitivas, de comunicación oral y gestual, motricidad fina y gruesa, pensamiento creativo, funciones ejecutivas, planificación, organización, pensamiento lógico, entre otras. De esta forma, encontrarán 2 actividades por cada día de la semana que refuerzan y ponen en práctica sus habilidades.

¡¡¡QUE LO DISFRUTEN!!!

Con cariño, les saluda equipo de Programa de Integración Escolar Santa Victoria de Huechuraba





5^º Y 6^º

BÁSICO

LUNES

Act. N°1 “¿CÓMO ESTÁ TU MEMORIA?”

Esta actividad te invita a realizar una prueba de memoria, incrementando la concentración, memoria visual y pensamiento rápido.

¿Qué necesitamos?

Materiales:

- Un celular, computador o Tablet con acceso a internet.

Instrucciones:

1. Haz clic en la imagen y comienza a jugar.



Act. N° 2 “PIRÁMIDE DE VASOS”:

Esta actividad permite planificar movimientos, resolver problemas y mantener la concentración al máximo.

¿Qué necesitamos?

Materiales:

- Vasos plásticos.
- Liga elástica, elástico o colets.
- Lana o hilo.

Instrucciones:

1. Ordena los vasos unos encima del otro.
2. Ata a la liga a cuatro hilos o lanas diferentes de modo que se establezca un cuadrado elástico.
3. Cada integrante del equipo tendrá que tomar los vasos de uno en uno tirando y aflojando sus hilos hasta atraparlos con la liga.
4. Una vez en su poder tienen que bajarlos de la torre que has creado, darles la vuelta y **formar con ellos una pirámide**. Las estrategias de equipo para conseguir el resultado final serán importantes.
5. Da click a la imagen YouTube y prueba otras opciones de juego con vasos 



MARTES

Act. N° 1 “JUEGOS MATEMÁTICOS”:

Actividad que permite poner en práctica el conocimiento, atención y resolución de problemas, atrevete a resolver este juego.

¿Qué necesitamos?

Materiales:

- Un celular, Tablet o computador.
- Acceso a internet.
- Disposición y a jugar....

Instrucciones:

1. Da click en la imagen y comienza a jugar.



JUEVES

Act. N° 1 “COCINANDO PIZZAS”:

Esta actividad aporta en el desarrollo de la motricidad gruesa y los sentidos, ya que al cocinar podemos observar, probar, oler y manipular ingredientes con las manos.

¿Qué necesitamos?

Materiales:

- Harina.
- Leche.
- Sal.
- Levadura fresca.
- Tomate o salsa de tomate.
- Pan rallado.
- Queso.
- Salame, jamón o pollo.

Instrucciones:

1. Recuerda lavar muy bien tus manos, amarrar tu pelo, si puedes utiliza un delantal para cocinar.
2. Haz click en la imagen para que puedas seguir los pasos para cocinar esta rica pizza.



CHEF
DE MI CASA

INGREDIENTES:
250 gr. de Harina
165 gr. leche
5 gr. de Sal
15 gr. de Levadura fresca
Tomate frito
Un puñadito de pan rallado
chichas
mozzarella fresca

Pizza casera - Recetas para hacer con niños | Como hacer pizza casera |...

VIERNES

Act. N° 1 “DOCUMENTAL 100 DATOS CURIOSOS DE LOS ANIMALES”

Los viernes serán de descanso activo, por lo que sugerimos un documental para que puedan disfrutar.

El siguiente documental está disponible de manera gratuita en Youtube, y aquí les compartimos el enlace para que puedan verla en casa (Haz click en la foto y se abrirá).

¿Qué necesitamos?

Materiales:

- Un Computador, Televisión, Tablet o Celular con conexión a internet.



7º Y 8º

BÁSICO

LUNES

Act. N°1 “JUEGOS MATEMÁTICOS”:

Actividad que permite poner en práctica tu conocimiento, atención y resolución de problemas... atrévete a resolver este juego.

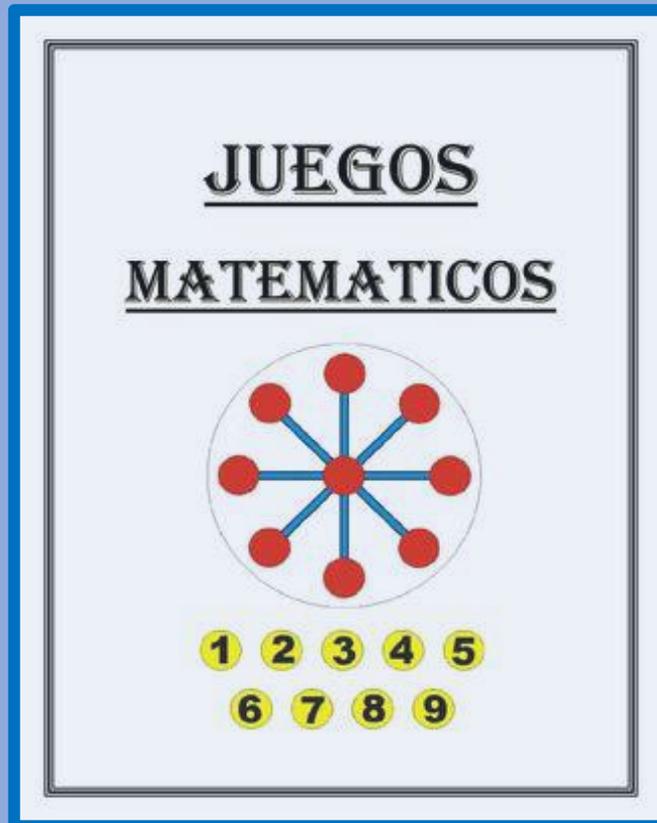
¿Qué necesitamos?

Materiales:

- Un celular, Tablet o computador.
- Acceso a internet.
- Disposición y a jugar....

Instrucciones:

1. Da click en la imagen y comienza a jugar.



Act. N° 2 ¿Quién Soy?:

Actividad que nos permite reforzar nuestras habilidades cognitivas, la memoria, atención, planificación y el respeto de turnos.

¿Qué necesitamos?

Materiales:

- Tarjetas impresas
- Papel y lápiz para dibujar personajes en caso de no poder imprimir.
- Cinta Adhesiva.

Instrucciones:

1. Después de elegir quien inicia el juego, el participante deberá sacar una tarjeta al azar para ponerla en su frente. Con cuidado de no verla.
2. Entre todos determinan un tiempo para adivinar la carta. El jugador con la carta deberá hacer preguntas a cada uno del grupo para adivinar.
3. Gana quien adivine la mayor cantidad de tarjetas.
4. Si no puedes imprimir, puedes escribir nombres de frutas, animales, objetos u profesiones, y lo pegas en tu frente.





VETERINARIA



AGRICULTOR



REPORTERA



PROFESORA



MANZANA



LIMÓN



COCO



PIÑA



REPOLLO



ZANAHORIA



CHAMPIÑÓN



TOMATE



NARANJA



SANDÍA



KIWI



PERA





BARCO

Adesivo



AUTOMÓVIL

Adesivo



BICICLETA

Adesivo



MOTOCICLETA

Adesivo



AVIÓN

Adesivo



AUTOBÚS

Adesivo



TRACTOR

Adesivo



HELICÓPTERO

Adesivo



TALADRO

Adesivo



SERRUCHO

Adesivo



TROMPETA

Adesivo



ARPA

Adesivo



MARTILLO

Adesivo



ATORNILLADOR

Adesivo



VIOLÍN

Adesivo



SAXOFÓN

Adesivo

MARTES

Act. N° 1 "JUEGOS DE MEMORIA":

Esta actividad te invita a realizar una prueba de memoria, incrementando la concentración, memoria visual y pensamiento rápido.

¿Qué necesitamos?

Materiales:

- Un celular, computador o Tablet con acceso a internet.

Instrucciones:

1. Haz clic en la imagen y comienza a jugar.



MIÉRCOLES

Act. N° 1 "PASA PALABRA":

Esta actividad es desafiante y nos invita a ampliar el vocabulario, a aprender nuevos conceptos, a trabajar la memoria y la rapidez al contestar.

¿Qué necesitamos?

Materiales:

- Lápiz
- Papel

Instrucciones:

1. El/la estudiante deberán decir el País según la definición dicha.
2. Cada participante tiene 15 segundos para responder, si no es así, debe decir la palabra "pasa palabra" y es el turno de otro participante.

Las preguntas del ROSCO son las siguientes:



A: Es el país del tanto y los gauchos.

B: Allí se encuentra el salar de Uyuni, los turistas tienen problemas por su altura.

C: Su capital es Bogotá.



D: Se encuentra en el norte de Europa, y los colores de su bandera son rojo y blanco.

E: País de Norte América y se habla en inglés.

F: El Arco del Triunfo, el buen vino y los campos de lavanda son símbolos de allí.

G: Si estas en Chichicastenango (mercado), te encuentras en este país.

H: El buen queso y los molinos son característicos de este pequeño país.

I: El pueblo Romano era originario de lo que hoy conocemos como...

J: Isla del sur de Cuba, cuyos colores donde los colores de su bandera son negro, amarillo y verde.

K: País del este de África en donde se habla suajili.

L: País europeo muy pequeño y que limita con Alemania, Francia y Bélgica.

M: País de Norte América en donde se habla en español.

N: País en el norte de Europa, los inviernos allí son muy largos.

Ñ: ¡¡¡Esta vez, te salvaste DESCANSA!!!

O: País que limita con los Emiratos Árabes y cuyo idioma oficial es el árabe.

P: País en el que encontramos el poblado andino de Machu Pichu.

Q: ¡¡¡Esta vez, te salvaste DESCANSA!!!

R: País más extenso del mundo, localizado en Asia. allí encontramos la plaza roja.

S: País escandinavo y que hace parte de la Unión Europea. La empresa Ikea viene de allí.

T: País del Continente Asiático, y cuya capital en Bangkok.

U: Estado soberano ubicado en el este de Europa. Su capital es Kiev, he hizo parte de la URSS.

V: País de Sudamérica, cuyo nombre fue dado por parecerse a Venecia.

W: ¡¡¡Esta vez, te salvaste DESCANSA!!!

X: ¡¡¡Esta vez, te salvaste DESCANSA!!!

Y: País bicontinental, situado en Oriente próximo y en Asia. Al norte limita con Arabia Saudita.

Z: País africano que no tiene salida al mar.

JUEVES

Act. N° 1 "BACHILLERATO":

Este juego nos permite trabajar la velocidad de procesamiento, el razonamiento, la atención, vocabulario y nuestra memoria. Es muy entretenido y ayuda a practicar gramática, ortografía y conocimientos generales.

¿Qué necesitamos?

Materiales:

- Lápiz
- Papel



Instrucciones:

1. **Número de jugadores:** entre dos y todos los que quieran participar.
2. **¿Cómo se juega?:** Escribiremos palabras que comiencen con una misma letra en diferentes categorías. En una hoja de papel copiaremos el cuadro q está más abajo, puedes agregar más categorías de las que ahí aparecen como dibujo animado, películas.
3. Entre más categorías más complejo el juego, entre más complejas las categorías más entretenido.
4. Una persona al azar escoge una letra y todos los concursantes deben llenar cada categoría con una palabra que comience con dicha letra. Quien llene todas las categorías primero dice en voz alta "**STOP**" y todos los demás jugadores deben parar de escribir.
5. **Puntuación:** Cada palabra vale 20 puntos, si alguien más tiene la misma palabra vale entonces 10. Al final del juego se suman los puntos y se escoge el ganador.
6. Copia la tabla y utiliza las letras que allí aparecen.

Letra	Nombre o Apellido	Animal o Ave	Fruta o Verdura	País o Ciudad	Color u Objeto /Marca	PUNTAJE TOTAL
P						
M						
D						
C						
B						
A						
L						
V						
S						
T						

VIERNES

Act. N° 1 “EL GATO DEL SOMBRERO MÁGICO”:

Los viernes serán de descanso activo, por lo que sugerimos una película para que puedan disfrutar.

La siguiente película está disponible de manera gratuita en Youtube, y aquí les compartimos el enlace para que puedan verla en casa (Haz click en la foto y se abrirá).

¿Qué necesitamos?

Materiales:

- Un Computador, Televisión, Tablet o Celular con conexión a internet.



DEPORTE EN CASA



HAZ CLICK EN LOS BOTONES!!



Bailando Just Dance

Ejercicio físico



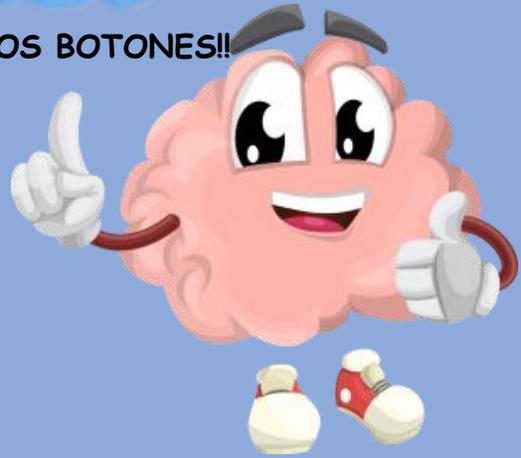
Yoga



JUEGOS



HAZ CLICK EN LOS BOTONES!!



Aprende Jugando



Juegos online



LECTURA



HAZ CLICK EN LOS BOTONES!!



Biblioteca UNESCO



Aprendo en línea



Biblioteca Digital Escolar





<https://www.educahuechuraba.cl>

